

证券代码：300052

证券简称：中青宝

公告编号：2020-091

深圳中青宝互动网络股份有限公司 2020 年半年度报告摘要

一、重要提示

本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读半年度报告全文。

所有董事均已出席了审议本报告的董事会会议。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司计划不派发现金红利，不送红股，不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	中青宝	股票代码	300052
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	文毅		
办公地址	深圳市南山区深圳湾科技生态园三期 10A 栋 23 层		
电话	0755-26733925		
电子信箱	ir@zqgame.com		

2、主要财务会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：元

	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期增减
营业收入（元）	595,878,459.40	181,068,133.67	229.09%
归属于上市公司股东的净利润（元）	8,861,434.79	26,699,764.55	-66.81%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润（元）	1,128,517.97	18,807,745.84	-94.00%
经营活动产生的现金流量净额（元）	-8,554,852.20	71,180,095.25	-112.02%
基本每股收益（元/股）	0.03	0.10	-70.00%
稀释每股收益（元/股）	0.03	0.10	-70.00%

加权平均净资产收益率	1.06%	3.51%	-2.45%
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减
总资产（元）	1,231,620,954.05	1,438,349,150.43	-14.37%
归属于上市公司股东的净资产（元）	839,547,070.13	834,144,421.73	0.65%

3、公司股东数量及持股情况

报告期末股东总数	45,356	报告期末表决权恢复的优先股股东总数（如有）	0			
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
宝德科技集团股份有限公司	境内非国有法人	12.44%	32,763,400	0		
深圳市宝德投资控股有限公司	境内非国有法人	7.27%	19,141,478	0	质押	4,000,000
蓝萍	境内自然人	1.80%	4,743,000	0		
乌鲁木齐南博股权投资管理合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	0.37%	972,428	0		
郭振忠	境内自然人	0.36%	940,845	0		
李瑾	境内自然人	0.32%	851,900	0		
李华旭	境内自然人	0.32%	839,000	0		
李瑞杰	境内自然人	0.32%	833,943	625,457		
李梅	境内自然人	0.29%	754,794	0		
赖鸿就	境内自然人	0.28%	738,400	0		
上述股东关联关系或一致行动的说明	股东深圳市宝德投资控股有限公司和宝德科技集团股份有限公司(最终)实际控制人均为李瑞杰、张云霞夫妇。					
前 10 名普通股股东参与融资融券业务股东情况说明（如有）	<p>1、股东深圳市宝德投资控股有限公司通过普通证券账户持有 12,278,216.00 股，通过民生证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 6,863,262.00 股，实际合计持有 19,141,478.00 股。</p> <p>2、股东宝德科技集团股份有限公司通过普通证券账户持有 3,000,000.00 股，通过渤海证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 29,763,400 股，实际合计持有 32,763,400.00 股。</p> <p>3、股东蓝萍通过普通证券账户持有 0 股，通过民生证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 4,743,000.00 股,实际合计持有 4,743,000.00 股。</p> <p>4、郭振忠通过普通证券账户持有 92,900.00 股，通过粤开证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 847,945.00 股，实际合计持有 940,845.00 股。</p> <p>5、股东李瑾通过普通证券账户持有 269,700.00 股，通过平安证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 582,200.00 股，实际合计持有 851,900.00 股。</p> <p>6、股东李华旭通过普通证券账户持有 0 股，通过中信建投证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 839,000.00 股，实际合计持有 839,000.00 股。</p> <p>7、股东李梅通过普通证券账户持有 161,594.00 股，通过光大证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 593,200.00 股，实际合计持有 754,794.00 股。</p> <p>8、股东赖鸿就通过普通证券账户持有 170,700.00 股，通过东莞证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 567,700.00 股，实际合计持有 738,400.00 股。</p>					

4、控股股东或实际控制人变更情况

控股股东报告期内变更

适用 不适用

公司报告期控股股东未发生变更。

实际控制人报告期内变更

适用 不适用

公司报告期实际控制人未发生变更。

5、公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

6、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在半年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司通过多年来对所处游戏行业的深度探索、研发、运营经验的不断积累及产业链上下游的广泛布局，自主创新和建立了一系列可持续发展生态业务模式。报告期内，公司在保持传统游戏业务稳步前进的前提下，大力发展云服务业务，实现了游戏业务和云服务业务两大板块的双轮驱动模式，此外，公司还兼顾科技文旅业务，以达到多板块相互协同发展、互为支撑的战略目标。报告期内公司营业情况如下：

2020年1-6月公司营业情况统计表

单位：元

项目	2020年6月30日	2019年6月30日	增长率
营业收入	595,878,459.40	181,068,133.67	229.09%
营业成本	533,758,091.02	73,932,187.72	621.96%
毛利率	10.4%	59.2%	-82.38%
营业利润	5,409,771.77	19,199,069.82	-71.82%
非经常性损益	7,732,916.82	7,892,018.71	-2.02%
归属于母公司净利润	8,861,434.79	26,699,764.55	-66.81%

主营业务（分业务类型）

单位：元

类型	本期发生额			上期发生额		
	收入	成本	毛利率	收入	成本	毛利率
网络游戏业务	534,421,164.20	490,150,268.99	8.28%	117,830,030.57	41,791,353.19	64.53%
云服务业务	60,251,083.08	38,979,885.99	35.30%	54,189,308.17	25,983,870.26	52.05%
科技文旅业务	111,112.34	3,544,395.85	-3089.92%	1,176,520.96	371,590.62	68.42%
其他业务	1,095,099.78	1,083,540.19	1.06%	7,872,273.97	5,785,373.65	26.51%
合计	595,878,459.40	533,758,091.02	10.43%	181,068,133.67	73,932,187.72	59.17%

网络游戏业务（分产品）

单位：元

产品类型	本期发生额			上期发生额		
	收入	成本	毛利率	收入	成本	毛利率
PC端游戏	11,681,546.92	3,729,004.57	68.08%	25,654,962.33	10,591,111.45	58.72%
手机游戏	60,083,329.27	30,104,712.65	49.90%	91,703,426.66	31,190,707.23	65.99%

广告服务收入	461,617,971.73	456,255,796.62	1.16%			
其他服务	1,038,316.28	60,755.15	94.15%	471,641.58	9,534.51	97.98%
合计	534,421,164.20	490,150,268.99	8.28%	117,830,030.57	41,791,353.19	64.53%

报告期内，公司实现营业收入59,587.85万元，同比增长229.09%，主要为新开拓的百度营销推广服务业务带来的广告服务收入；实现营业利润540.98万元，同比下降71.82%；实现利润总额961.62万元，同比下降60.80%；实现归属于上市公司股东的净利润886.14万元，同比下降66.81%。导致归属于上市公司股东的净利润变动的具体说明如下：

1、报告期内，对《街头足球》和《天命龙图》两款主打游戏进行下线优化，对公司业绩产生较大不利影响，其中PC端游戏业务收入较2019年同期减少1,397.34万元，成本减少686.21万元，毛利减少711.13万元；手机游戏业务收入较2019年同期减少3,162.01万元，成本减少108.60万元，毛利减少3,053.41万元。端游和手游较2019年同期共减少公司毛利3,764.54万元，公司准备于2020年下半年将两款游戏重新上线；

2、百度营销推广服务业务于报告期内持续进行，营业收入较上期有较大幅度增长，报告期内较2019年同期增加公司毛利536.22万元，但此类业务毛利较低，导致营业收入相对增长较多，对应的盈利增长较少；

3、受疫情影响科技文旅业务收入大幅下降，收入较2019年同期减少106.54万元，由于报告期长城项目转固，折旧费增加，成本增加317.28万元，毛利减少423.82万元；

4、云服务业务收入增加606.18万元，由于运营商通信资源采购成本及客户新增IDC机柜用电量增加，公司成本增加1,299.60万元，云服务业务较2019年同期减少公司毛利693.42万元。

5、报告期内，公司更加注重经营管理，加强公司内部结构优化，进一步挖潜增效、节能降耗，严格控制成本及各项经营性开支，同时受疫情影响，公司销售费用、管理费用、研发费用和财务费用较2019年同期共减少2,551.06万元。

(二) 报告期内业务回顾

报告期内，公司秉承游戏业务与云服务业务双轮驱动发展战略，游戏业务和云服务业务双轮驱动的产业布局初见成效。

游戏业务方面：中青宝红色网游系列产品《抗战》、《亮剑》、《兵王2》、《最后一炮》以及国战类网游产品《天道》、《新战国英雄》在线用户数、盈利能力都保持稳定。公司坚持走精品化路线，报告期内对《街头足球》和《天命龙图》两款主打游戏进行下线优化，打磨精品游戏。

同时为适应时代发展，公司在网络游戏业务中做了新的尝试。2020年上半年公司尝试开拓百度营销推广服务业务，该业务对公司广告服务收入造成了较大影响，由于推广服务业务成本高，需要交纳的保证金及预付款数额较大，对公司毛利和现金流产生不利影响，公司将重新对该业务的经营情况进行评估，减轻资金占用过大的风险。

云服务业务方面：公司子公司宝腾互联专注于IDC、云计算、DCOO业务，同时以IAAS层服务为基础，积极寻求业务突破与创新，陆续围绕各项云增值业务进行产品设计和平台整合，致力于为全行业客户提供全维度的数字化运维服务。宝腾互联在深圳观澜拥有自建高等级数据中心（T3+），拥有专业高效的数据中心运维团队，三期机房于2020年1月开始试运营，协同三大运营商为多家客户提供安全、稳定、高效的IAAS层云服务。

(三) 实施股权激励计划，增强公司凝聚力

为进一步建立、健全公司经营机制，保证公司持续稳定发展，建立和完善公司员工激励约束机制，充分调动员工积极性，增强公司凝聚力，为股东创造更多的业绩回报，公司于2019年6月25日召开第四届董事会第二十六次会议审议并通过了《关于向激励对象授予预留限制性股票的议案》，于2019年7月25日召开第四届董事会第二十七次会议审议并通过了《关于调整2018年限制性股票激励计划预留授予激励对象名单、授予数量的议案》，最终以6.18元/股授予12名激励对象共43.17万股限制性股票。公司2018年限制性股票激励计划首次授予第二个解除限售期将于2020年8月28日届满，业绩指标等解除限售条件已成就，本次共有25名激励对象符合解除限售条件，可解除限售的限制性股票数量为738,000股。

(四) 公司整体发展概述

目前游戏市场竞争激烈，面对高速发展的互联网环境，公司专注于网络游戏的研发和运营，积累了丰富的经验及技术。努力把握市场需求、玩家心理和游戏行业动向，在持续推出精品游戏的前提下，积极整合产业链资源，推出云服务业务，并尝试开拓新业务，在互联网产业链上下游形成了较为完整的布局，实现了游戏业务和云服务业务两大板块双轮驱动模式。此外，公司还兼顾科技文旅业务，以达到多板块相互协同发展、互为支撑的战略目标。

2、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上一会计期间财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的说明

√ 适用 □ 不适用

会计政策变更的内容和原因	审批程序	备注
财政部于2017年颁布了修订后的《企业会计准则第14号——收入》，本公司在编制2020年半年度财务报表时，执行了相关会计准则，并按照有关的衔接规定进行了处理。	相关会计政策变更已经本公司第四届董事会第三十六次会议批准。	将与履约义务相关的预收款项重分类至合同负债：2020年1月1日合并资产负债表预收款项减少7,195,026.32元；合同负债：增加7,195,026.32元。母公司资产负债表中预收款项：减少2,498,666.48元；合同负债：增加2,498,666.48元。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上一会计期间财务报告相比，合并报表范围发生变更说明

适用 不适用

与上年相比，因新设增加深圳掌心烈焰1家子公司,因除名减少LeePlay International Ltd 、 LeeGame International Ltd 2家子公司。